

數位多媒體設計學系 課程學習地圖

100入學年度學生適用

系教育目標
培育理論與實務兼備並具國際視野之數位媒體設計人才

通識核心課程(16)學分

通識博雅課程(12)學分

院通識課程必修(4)學分

院通識課程選修(6)學分

院課程(必修)
(2)學分

系專業基礎課程(必修)
(65)學分

系專業特色領域課程(選修)
(15)學分

相關專業課程(選修)
(24)學分

職涯規劃

大一上

大一下

大二上

大二下

大三上

大三下

大四上

大四下

華語文學與思想一
(2)

憲政與法治
(2)

實用英文一
(2)

服務教育一
(0)

基礎軟體應用
(2)

華語文學與思想二
(2)

實用英文二
(2)

服務教育二
(0)

創作倫理與法規
(2)

體育一
(0)

英語聽講實習一
(1)

文明發展史
(2)

體育二
(0)

英語聽講實習二
(1)

美學組 特色領域
基礎動畫製作、劇本創作、遊戲企劃規格書、
3D 動畫分鏡與運鏡、數位影音非線性剪輯、電子商務與行銷企劃

工學組 特色領域
網頁程式設計、進階程式設計、遊戲企劃規格書、3D 遊戲設計、
3D 遊戲設計進階遊戲企劃規格書、行動與社群遊戲設計、動態網頁設計

跨文化傳播與設計
(2)

特效師、動畫師、3D美術設計師、遊戲企劃、
產品企劃、企劃專員、
美術設計師、行銷經理

特效師、動畫師、3D美術設計師、程式設計師、
資訊工程師、研發工程師、數位學習顧問

院通識課程選修(6)學分

多媒體概論
(2)

基礎素描
(3)

數位設計基礎
(3)

擬真科學(一)
(3)

擬真科學(二)
(3)

設計繪圖
(3)

媒體設計企劃
(3)

視覺設計
(3)

色彩學
(3)

創意管理
(3)

媒體整合創作設計
(3)

設計心理學
(3)

3D遊戲製作導論
(2)

專案管理
(3)

數位特效與編輯
(3)

數媒設計專題(一)
(1)

數媒設計專題(二)
(1)

展演企劃與設計
(3)

設計方法論
(3)

畢業專題(一)
(3)

畢業專題(二)
(3)

→ 代表課程擋修
→ 代表修課順序建議

其他選修(19)學分