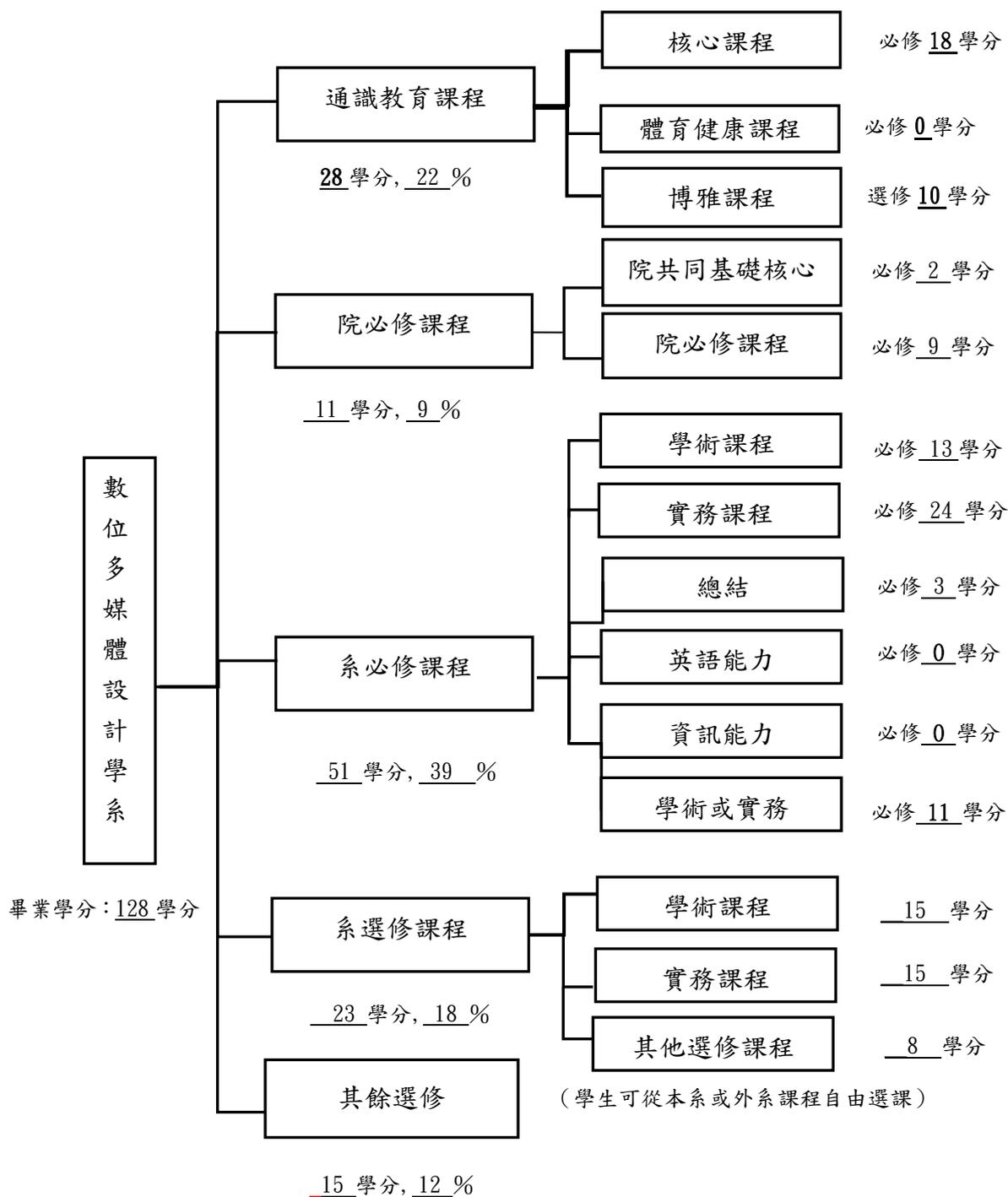


# 110 學年度數位多媒體設計學系課程架構表



說明：(請各系說明相關修課規定)

1. 本系總畢業學分數為 **128 學分**(含服務教育與英語能力及資訊能力必修零學分)。除符合畢業學分相關要求外，並應通過本系「英語能力」、「資訊能力」畢業資格檢定作業規定，始具畢業資格。
2. 學生於畢業至少應修畢一門外院共同基礎核心必修課程，並以實際修畢之學分數承認為通識博雅學分，以 4 學分為上限。(各院共同基礎核心必修課程表，請參閱課務組網頁公告)
3. 選讀實務課程學生，至少應修習一門校外實習選修課程。

## 110 學年度數位多媒體設計學系課程規劃表

課程類型		課程代碼	課程名稱	學分	必/選修	開課 學年學期
通識 教育 課程	核心 課程	A93A22	華語文學 1.0: 閱讀與 敘事溝通	2	必修 10 學分	一下
		A93A23	華語文學 2.0: 思辨與 文案創作	2		二上
		A93A24	數位英語溝通 (一)	1		一上
		A93A25	數位英語溝通 (二)	1		一下
		A93A26	智慧英文實作 (一)	2		二上
		A93A27	智慧英文實作 (二)	2		二下
	公民基本素養	A93A21	全球化之公民素養	2	必修 2 學分	一下
	資訊能力與素養	A93A20	程式設計	2	必修 2 學分	一年級
	醫學基本素養	A93A28	健康醫學密碼	2	必修 2 學分	一年級
	智慧科技密碼	A93A29	智慧科技密碼	2	必修 2 學分	一年級
	服務與知識 實踐課程	A93A17	服務教育(一)	0	必修 2 學分	一上
		A93A18	服務教育(二)	0		一下
	體育健康 課程	A93A15	體育(一)	0	必修 0 學分	二上
		A93A16	體育(二)	0		二下
	博雅課程		(不必填寫)		選修 10 學分	(不必填寫)
院共同基礎核心必修課程		A81E01	傳播與設計概論	2	必修 2 學分	一上
院必修課程		A81813	色彩學	3	必修 9 學分	一下
		A81814	數位繪圖	3		一上
		A81815	數位音效設計	3		一下
系 必修 課程	學術暨實務課程	A17214	數媒設計專題 (一)	1	必修 11 學分	三上
		A17215	數媒設計專題 (二)	1		三下
		A17216	專案管理	3		三上
		A17218	展演企劃與設計	3		三下
		A17310	畢業專題 (一)	3		四上
	學術課程	A17134	擬真科學 (一)	3	必修 13 學分	一上
		A17217	數位特效與編輯	3		二上
		A17212	3D 遊戲製作導論	2		二下
		<b>A17141</b>	<b>創作倫理與法規</b>	<b>2</b>		<b>二下</b>
		A17219	設計方法論	3		三上
	實務課程	A17131	多媒體概論	2	必修 24 學分	一上
		A17132	基礎素描	3		一上
		A17276	微型創業設計	1		一上
A17135		擬真科學 (二)	3	一下		

課程類型		課程代碼	課程名稱	學分	必/選修	開課 學年學期	
		A17136	設計繪圖	3		一下	
		A17137	媒體設計企劃	3		一下	
		A17138	視覺設計	3		一上	
		A17140	創意管理	3		二上	
		A17213	媒體整合創作設計	3		二下	
		總結課程	A17311	畢業專題(二)		3	必修 3學分
系 選 修 課 程	學術課程	A17233	遊戲企劃規格書	3	學術或 實務共 15學分	三上或三下	
		A17236	電子商務與行銷企劃	3		四上或四下	
		A17241	網頁程式設計	3		二上或二下	
		A17242	進階程式設計	3		二上或二下	
		A17234	3D 動畫分鏡與運鏡	3		三上或三下	
	實務課程	A17231	基礎動畫製作	3	學術或 實務共 15學分	二上或二下	
		A17235	數位影音非線性剪輯	3		四上或四下	
		A17243	3D 遊戲設計	3		三上或三下	
		A17244	3D 遊戲設計進階	3		三上或三下	
		A17278	人工智慧與遊戲設計	3		三上或三下	
		A17245	行動與社群遊戲設計	3		四上或四下	
	校外實習	A17246	動態網頁設計	3		四上或四下	
		校外實習	A17268	校外實習	2	選修 2 學分	三上
	其他選修課程	A17251	創意腳本	3	選修 28 學分	二上或二下	
		A17274	網頁美學概論	2		一上或一下	
		A17272	3D 動畫	3		三上或三下	
		A17256	創意角色設計	3		三上或三下	
		A17261	程式語言設計	3		二上或二下	
		A17262	遊戲引擎	3		二上或二下	
		A17263	互動式介面設計	3		二上或二下	
		A17264	多媒體程式設計	3		三上或三下	
		A17281	進階3D 動畫	3		三上或三下	
A17288		服務與知識實踐	2	三上或三下			
A17275		職能與倫理	2	四上或四下			
A17277	人工智慧與虛實整合	3	四上或四下				
跨 院 系 學 分 學 程	A 學分學程	由 A 學系、B 學系及 C 學系共同合作開設			相關學分學程規定及 課程資料可至本系或 課務組網頁查詢。		
	B 學分學程	由 A 學系、B 學系及 C 學系共同合作開設					

註：以上課程規劃為配合學生需求，系(所)得增減科目

# 義守大學數位多媒體設計學系 110 學年度入學新生四年課程計畫表

\*本系總畢業學分數為 128 學分，分下列七項：

- (一) 通識核心課程必修 18 學分
- (二) 通識博雅課程選修 10 學分
- (三) 服務教育課程必修 0 學分
- (四) 體育健康課程必修 0 學分
- (五) 院必修 11 學分 (包括 1 門院共同基礎核心必修課程)
- (六) 系必修 51 學分：學術暨實務課程 11 學分，學術課程 13 學分，實務課程 24 學分，總結課程 3 學分
- (七) 系選修 23 學分
  - 1. 學術課程或實務課程共計選 15 學分(實務課程類至少應選修校外實習課程 2 學分)
  - 2. 系其他選修 8 學分
- (八) 其餘選修 15 學分 (學生可從本系或外系課程自由選課) **至多承認外系 15 學分(含跨院系(微)學分學程 15 學分)**

備註：

- 1. 學生於修業年限內，除修滿總畢業學分數外，並應通過本系「英語能力」/「資訊能力」/「專業證照」畢業資格檢定作業規定，始具畢業資格。
- 2. 學生於畢業至少應修畢一門外院共同基礎核心必修課程，並以實際修畢之學分數承認為通識博雅學分，以 4 學分為上限。(各院共同基礎核心必修課程表，請參閱課務組網頁公告。

### 大一課程表 (110)

類別	科目代號	科目名稱	上 下		必/選修	備註
通識必修	A93A17	服務教育(一)	0		必	
	A93A18	服務教育(二)		0	必	
	A93A24	數位英語溝通(一)	1		必	核心
	A93A25	數位英語溝通(二)		1	必	核心
	A93A22	華語文學 1.0: 閱讀與敘事溝通		2	必	核心
	A93A21	全球化之公民素養		2	必	核心
	A93A28	健康醫學密碼	2		必	核心
	A93A20	程式設計		2	必	核心
	A93A29	智慧科技密碼		2	必	核心
院必修	A81E01	傳播與設計概論	2		必	
	A81813	色彩學		3	必	
	A81814	數位繪圖	3		必	
	A81815	數位音效設計		3	必	
系必修	A17131	多媒體概論	2		必	實務
	A17132	基礎素描	3		必	實務
	A17134	擬真科學(一)	3		必	學術
	A17138	視覺設計	3		必	實務
	A17135	擬真科學(二)		3	必	實務
	A17136	設計繪圖		3	必	實務
	A17137	媒體設計企劃		3	必	實務
	A17276	微型創業設計	1		必	實務
系選	A17274	網頁美學概論		2	選	其他
本學年必修學分數					<b>44</b>	

### 大二課程表 (111)

類別	科目代號	科目名稱	上 下		必/選修	備註
通識必修	A93A26	智慧英文實作(一)	2		必	核心
	A93A27	智慧英文實作(二)		2	必	"
	A93A15	體育(一)	0		必	
	A93A16	體育(二)		0	必	
	A93A23	華語文學 2.0: 思辨與文案創作		2	必	核心
系必修	A17140	創意管理	3		必	實務
	A17217	數位特效與編輯	3		必	學術
	A17213	媒體整合創作設計		3	必	實務
	A17212	3D 遊戲製作導論		2	必	學術
	A17141	創作倫理與法規		2	必	學術
系選修課程	A17231	基礎動畫製作		3	選	實務
	A17241	網頁程式設計		3	選	學術
	A17242	進階程式設計		3	選	學術
	A17261	程式語言設計		3	選	學術
	A17262	遊戲引擎		3	選	其他
	A17263	互動式介面設計		3	選	其他
	A17251	創意腳本	3	選	其他	
本學年必修學分數					<b>19</b>	

# 義守大學數位多媒體設計學系 110 學年度入學新生四年課程計畫表

## 大三課程表 (112)

類別	科目代號	科目名稱	上		必/選修	備註
			上	下		
系必修	A17216	專案管理	3		必	共同
	A17214	數媒設計專題(一)	1		必	共同
	A17215	數媒設計專題(二)		1	必	共同
	A17218	展演企劃與設計		3	必	共同
	A17219	設計方法論	3		必	學術
系選修課程	A17233	遊戲企劃規格書	3		選	學術
	A17234	3D動畫分鏡與運鏡	3		選	學術
	A17243	3D遊戲設計	3		選	實務
	A17244	3D遊戲設計進階	3		選	實務
	A17278	人工智慧與遊戲設計	3		選	實務
	A17256	創意角色設計	3		選	其他
	A17264	多媒體程式設計	3		選	其他
	A17272	3D動畫	3		選	其他
	A17268	校外實習	2		選	實習
	A17281	進階3D動畫	3		選	其他
	A17288	服務與知識實踐		2	選	其他
本學年必修學分數					11	

## 大四課程表 (113)

類別	科目代號	科目名稱	上		必/選修	備註
			上	下		
畢業門檻	A17000	英語能力	0		必	
	A17024	資訊能力	0		必	
系必修	A17310	畢業專題(一)	3		必	共同
	A17311	畢業專題(二)		3	必	總結
系選修課程	A17235	數位影音非線性剪輯	3		選	實務
	A17236	電子商務與行銷企劃	3		選	學術
	A17245	行動與社群遊戲設計	3		選	實務
	A17246	動態網頁設計	3		選	實務
	A17277	人工智慧與虛實整合	3		選	其他
	A17275	職能與倫理	2		選	其他
本學年必修學分數					6	

(系所章戳)

111年01月20日 修訂

