數位多媒體設計學系　課程學習地圖

102入學年度學生適用

系教育目標
培育理論與實務兼備並具國際視野之數位媒體設計人才

通識核心課程(16)學分
服務與知識實踐課程(2)學分
體育與健康課程(0)學分
通識博雅課程(12)學分

院課程(必修)(2)學分 → 系專業基礎課程(必修)(61)學分 → 系專業特色領域課程(選修)(15)學分 → 相關專業課程(選修)(24)學分 → 職涯規劃

大一上	大一下	大二上	大二下	大三上	大三下	大四上	大四下
服務教育一(0)	服務教育二(0)	生命探索與關懷領域、科技發展與人類領域、自然、環境與人類領域，各２學分。另６學分不指定。共１２學分。		美學組 特色領域 基礎動畫製作、劇本創作、遊戲企劃規格書、 3D 動畫分鏡與運鏡、數位影音非線性剪輯、電子商務與行銷企劃			特效師、動畫師、3D美術設計師、遊戲企劃、產品企劃、企劃專員、美術設計師、行銷經理
華語文學與思想一(2)	華語文學與思想二(2)						
資訊能力與素養(2)		體育一(0)	體育二(0)	工學組 特色領域 網頁程式設計、進階程式設計、3D 遊戲設計、 3D 遊戲設計進階、行動與社群遊戲設計、動態網頁設計			特效師、動畫師、3D美術設計師、程式設計師、資訊工程師、研發工程師、數位學習顧問
實用英文一(2)	實用英文二(2)	英語聽講實習一(1)	英語聽講實習二(1)				
基礎軟體運用(2)					服務與知識實踐(一)(1)	服務與知識實踐(二)(1)	
人權與法治、台灣社會的發展、當代世界文化、多元文化與公民社會 每科各２學分，擇一門修及可。						職能與倫理(2)	
多媒體概論(2)	擬真科學(二)(3)	視覺設計(3)	媒體整合創作設計(3)	專案管理(3)	數媒設計專題(二)(1)	畢業專題(一)(3)	畢業專題(二)(3)
網頁美學概論(2)	設計繪圖(3)	數位特效與編輯(3)	設計心理學(3)	數媒設計專題(一)(1)	展演企劃與設計(3)		
基礎素描(3)	媒體設計企劃(3)	創意管理(3)	3D遊戲製作導論(2)	設計方法論(3)			
數位設計基礎(3)	色彩學(3)						
擬真科學(一)(3)	創作倫理與法規(2)						

其他選修(24)學分

→ 代表課程擋修
⇢ 代表修課順序建議