

數位多媒體設計學系 108 學年度課程學習地圖規劃

108 入學年度學生適用

系教育目標

培育理論與實務兼備並具國際視野之數位 媒體設計人才

通識核心課程(28)學分

服務與知識實踐課程(2)學分

體育與健康課程(0)學分

通識博雅課程(10)學分

院課程(必修)

(11)學分

系專業基礎課程(必修)

(50)學分

系專業特色領域課程(選修)

(15)學分

相關專業課程(選修)

(24)學分

生涯規劃

大一(上學期)

服務教育一(0)學分

華語文學與思想一(2)

英語聽講實習一(1)

傳播與設計概論(2)

數位繪圖(2)

大一(下學期)

服務教育二(0)學分

華語文學與思想二(2)

英語聽講實習二(1)

色彩學(3)

程式語言(2)

數位音效設計(3)

大二(上學期)

各學院大一新生(醫學院除外)於畢業前，通識博雅課程10學分，至少必須選修1門「健康醫學密碼」之進階課程(生命探索與關懷領域)

體育一(0)

實用英文一(2)

大二(下學期)

體育二(0)

實用英文二(2)

大三(上學期)

大三(下學期)

大四(上學期)

大四(下學期)

數位動畫設計

基礎動畫製作、媒體內容分析、3D 動畫分鏡與運鏡、數位影音非線性剪輯、電子商務行銷企劃、動態網頁設計

互動媒體設計

網頁程式設計、進階程式設計、3D 遊戲設計、3D 遊戲設計進階、行動與社群遊戲設計、動態網頁設計、遊戲企劃規格書、深度學習

特效師、動畫師、3D 視覺設計師、產品行銷與企劃師、美術設計師、行銷經理

數位遊戲設計師、互聯網設計師、系統設計師、行動APP設計師、研發工程師、數位學習設計師

服務與知識實踐(2)學分

職能與倫理(2)

健康醫學密碼(2)、全球化之公民素養(2)

多媒體概論(2)

基礎素描(3)

擬真科學(一)(3)

擬真科學(二)(3)

設計繪圖(3)

媒體設計企劃(3)

創作倫理與法規(2)

網頁美學概論(2)

視覺設計(3)

數位特效與編輯(3)

創意管理(3)

媒體整合創作設計(3)

3D遊戲製作導論(2)

專案管理(3)

數媒設計專題(一)(1)

設計方法論(3)

數媒設計專題(二)(1)

展演企劃與設計(3)

畢業專題(一)(3)

畢業專題(二)(3)

代表修課順序建議

其他選修(24)學分、校外實習(選修)(2)學分