

數位多媒體設計學系 109 學年度課程學習地圖規劃

109 入學年度學生適用

系教育目標

培育理論與實務兼備並具國際視野之數位 媒體設計人才

通識核心課程(28)學分

服務與知識實踐課程(2)學分

體育與健康課程(0)學分

通識博雅課程(10)學分

院課程(必修)

(11)學分

系專業基礎課程(必修)

(51)學分

系專業特色領域課程(選修)

(15)學分

相關專業課程(選修)

(23)學分

生涯規劃

大一(上學期)

服務教育一(0)學分

大一(下學期)

服務教育二(0)學分

大二(上學期)

體育一(0)

大二(下學期)

體育二(0)

大三(上學期)

大三(下學期)

大四(上學期)

大四(下學期)

數位英語溝通(一)

數位英語溝通(二)

智慧英文實作(一)

智慧英文實作(二)

華語文學1.0：閱讀與敘事溝通

華語文學2.0：思辨與文案創作

傳播與設計概論(2)

色彩學(3)

數位繪圖(2)

數位音效設計(3)

健康醫學密碼(2)、全球化之公民素養(2)、程式設計(2)

視覺設計(3)

多媒體概論(2)

基礎素描(3)

擬真科學(一)(3)

微型創業設計

擬真科學(二)(3)

設計繪圖(3)

媒體設計企劃(3)

創作倫理與法規(2)

網頁美學概論(2)

數位特效與編輯(3)

創意管理(3)

媒體整合創作設計(3)

3D遊戲製作導論(2)

基礎動畫製作(3)、網頁程式設計(3)、進階程式設計(3)、程式語言設計(3)、遊戲引擎(3)、互動式介面設計(3)、創意腳本(3)

專案管理(3)

數媒設計專題(一)(1)

設計方法論(3)

遊戲企劃規格書(3)、3D 動畫分鏡與運鏡(3)、3D 遊戲設計(3)、3D 遊戲設計進階(3)、創意角色設計(3)、多媒體程式設計(3)、3D 動畫(3)、校外實習(2)

服務與知識實踐(2)學分

數媒設計專題(二)(1)

展演企劃與設計(3)

畢業專題(一)(3)

畢業專題(二)(3)

數位影音非線性剪輯(3)、電子商務與行銷企劃(3)、行動與社群遊戲設計(3)、動態網頁設計(3)、人工智慧與虛實整合(3)、職能與倫理(2)

系選修(23)學分、校外實習(選修)(2)學分、其餘選修(15)學分

代表修課順序建議

數位動畫設計

基礎動畫製作、媒體內容分析、3D 動畫分鏡與運鏡、數位影音非線性剪輯、電子商務與行銷企劃、動態網頁設計

互動媒體設計

網頁程式設計、進階程式設計、3D 遊戲設計、3D 遊戲設計進階、行動與社群遊戲設計、動態網頁設計、遊戲企劃規格書、深度學習

特效師、動畫師、3D 視覺設計師、產品行銷與企劃師、美術設計師、行銷經理

數位遊戲設計師、互聯網設計師、系統設計師、行動APP設計師、研發工程師、數位學習設計師